Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from www.Boxoft.com to remove the

QUEST

株式会社クエスト
〒158 東京都世田谷区用賀2-18-8

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

FAMICOM FAMILY
魔天童子
まてんどうじ
力
BTC-7M
取り扱い説明書

任天堂
ファミリーコンピュータ™

このたびはクエスト・ファミリーコンピュータ『魔天童子（まてんどうじ）』をお買（か）い上（あ）げいただきまして、誠（まこと）にありがとうございました。

ご使用（しよう）のまえに取扱（とりあつか）い方（かた）、使用上（しようじょう）の注意（ちゅうい）等（とう）、この「取扱説明書（とりあつかいせつめいしょ）」をよくお読（よ）みいただき、正（ただ）しい使用法（しようほう）でご愛用（あいよう）ください。

使用上の注意（しようじょうのちゅうい）

①精密機器（せいみつきき）ですので、極端（きょくたん）な温度条件下（おんどじょうけんか）での使用（しよう）や保管（ほかん）、及（およ）び強（つよ）いショックを避（さ）けてください。また絶対（ぜったい）に分解（ぶんかい）しないでください。

②カセットを交換（こうかん）するときは、必（かなら）ず電源（でんげん）を切（き）ってください。

③端子部（たんしぶ）に触（ふ）れたり、水（みず）にぬらしたりなどしないでください。故障（こしょう）の原因（げんいん）となります。

④テレビ画面（がめん）から、できるだけはなれてゲームをしてください。

⑤長時間（ちょうじかん）ゲームをする場合（ばあい）は、健康（けんこう）のため約（やく）2時間（じかん）ごとに10～20分（ぷん）の小休止（しょうきゅうし）をしてください。

⑥ご使用後（しようご）はACアダプタをコンセントから必（かなら）ず抜（ぬ）いてください。

もくじ

ものがたり……………………3
ゲームを始（はじ）める前（まえ）に……………………4
コントローラーの使用法（しようほう）……………………5
画面（がめん）の説明（せつめい）……………………7
アイテムの説明（せつめい）……………………9
登場人物（とうじょうじんぶつ）の紹介（しょうかい）……………………13
冥界（めいかい）の魔物（まもの）たちの紹介（しょうかい）……………………15
ステージ紹介（しょうかい）……………………17

ものがたり

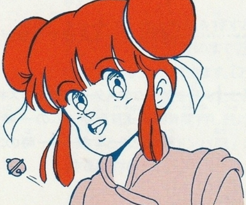
「冥界の魔手から天上界を取り戻せ!!」

暗黒の覇者「灰冥王」が、平和だった天上界を滅ぼし、この世の光を奪ってから14年の後…。人間として育てられた「天童」は、天上びと最後の生き残りであったが、ついに灰冥王の魔手が伸びる。親代わりのじっちゃんにまで危険が迫ったそのとき、小さい頃からいつも一緒だった老犬「おかず丸」が突如変身し、話し始めた…。『天童、今こそ戦いのときだワン。魔天山から天上界に飛んで灰冥王を倒すワン！』なんと おかず丸は、天童の成長を見守り続けてきた天上界の使者「神犬ドドンパ」だったのだ。

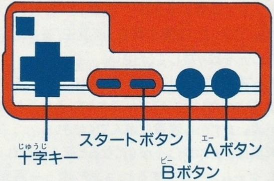
…果たして天童は灰冥王を倒すことができるのか?
「月の御鏡」が輝くとき、何が起こるのか？
灰冥王の正体をあばく方法は？
さあ、神犬ドドンパとともに冒険の旅に出発しよう!!

ゲームを始める前に

- 天上びと最後の生き残り「天童」と「神犬ドドンパ」の名コンビで、暗黒の覇者〝灰冥王〞を倒し、この世に光を取り戻してください。
- オープニングでドドンパが差し出す3つの玉のうち、ひとつだけ選ぶことができます。それぞれ効力が違いますから慎重に選んでください。
- 天童はライフポイントが0になると死んでしまいます。ゲームオーバーすると、コンティニュー画面が表われます。10秒以内にスタートボタンを押すと、ゲームオーバーしたときのステージから再びゲームが始められます。ただしコンティニューは3回までです。



コントローラーの操作方法（そうさほうほう）



✚……………天童（てんどう）を左右（さゆう）に移動（いどう）できます。

Ⓐ……………天童（てんどう）をジャンプさせることができます。

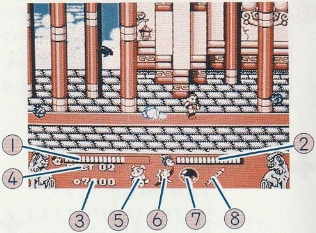
Ⓑ……………選択（せんたく）している武器（ぶき）で攻撃（こうげき）ができます。

スタート……ゲームのスタート、デモのスキップ（画面送（がめんおく）り）、ゲームの一時停止（いちじていし）と解除（かいじょ）、ゲームオーバー時（じ）のコンティニューができます。

Ⓑ＋✚……Bボタンを押（お）した瞬間（しゅんかん）に、天童（てんどう）がいま向（む）いている方向（ほうこう）と逆（ぎゃく）の方向（ほうこう）に✚キーを押（お）すと 背後（はいご）への攻撃（こうげき）をすばやく行（おこな）うことができます。しかもその威力（いりょく）は通常（つうじょう）の約（やく）2倍（ばい）です。なづけて「秘技（ひぎ）・背面（はいめん）ぎり」。

✚＋Ⓐ……✚キーの下方向（したほうこう）を押（お）し、Aボタンで武器（ぶき）の選択（せんたく）ができます。神犬（しんけん）ドドンパを呼（よ）び出（だ）すときは、Aボタンを一度（いちど）だけ押（お）してください。同（おな）じ方法（ほうほう）でドドンパを消（け）すことができます。また✚キーの上方向（うえほうこう）を押（お）すと「犬笛（いぬぶえ）」でドドンパを天童（てんどう）のすぐ近（ちか）くに呼（よ）び寄（よ）せることができます。(アイテムショップで犬笛（いぬぶえ）を買（か）ったときのみ使用可（しようか）)一定時間（いっていじかん）押（お）し続（つづ）けてから離（はな）すと『必殺（ひっさつ）・ドドンパ砲（ほう）』が発射（はっしゃ）できます。

画面の説明



① 主人公・天童のライフメーター。オープニングで命宝玉（みことのいし）を選択すると、ライフを最初から長くすることができます。

② 相棒の神犬ドドンパのライフメーター。0になるとドドンパが消えてしまうので要注意。

③ 天童の持っているお金。ドドンパもお金を集めてくれます。

④ プレイヤーの残り人数。ショップで買うアイテムによっては、人数を増やすことができます。

⑤ ドドンパを出したり、引っ込めたりします。ドドンパのライフメーターが0になると選択できません。

⑥ 刀は最初から使用状態になっています。

⑦ オープニングでドドンパが差し出す3つの玉のほかに「天玉」というアイテムがあります。これはアイテムショップで買うことができ、玉の種類によっていろいろな攻撃が可能です。使用時間に制限のあるものは、ほかの武器に切り替えると時間のカウントを途中でストップします。持っていないときには表示されません。

⑧ アイテムショップで犬笛を買うと表示されます。✚キーを上方向に押すと犬笛を吹きます。

アイテムの説明

アイテムには大きく分けて、① オープニングのときに選択する玉 ② アイテムショップで買えるもの ③ 魔物たちから手にいれるものがあります。

オープニングのときに選択する玉

ドドンパが差し出す3つの玉は、聖なる力を封印した天上界の不思議な玉です。でも、まだ若い天童には1つしか持つことができません。ゲームオーバーになるまでなくなりませんから、慎重に選びましょう。

●天眷術宝（てんけんじゅっぽう）

攻撃力をアップしてくれる玉。精神力を炎の玉に変えた「天玉」を発射できる。

●命宝玉（みことのいし）

体力をアップしてくれる玉。天童のライフメーターを最大まで伸ばしてくれる。

●騎速宝珠（きそくほうじゅ）

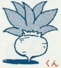
すばやさをアップしてくれる玉。ジャンプ力をあげてくれる。

ショップで買えるアイテム

つらい冒険の途中では、何が起こるかわかりません。鈴風（りんぷー）のお店を見つけたら必要なものはぜひ買っておきましょう。おもしろい情報も聞けるはず。

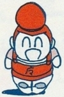
●がんばり草

天童のライフを数ポイントだけ回復させてくれる。



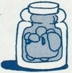
●てんてん君

天童の残り人数を増やしてくれる。



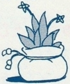
●犬命丸

ドドンパのライフを数ポイントだけ回復させてくれる。



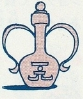
●いっぱいだ草

天童のライフを最大まで回復させてくれる。



●天命薬

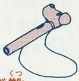
「みことのいし」と同じく、天童のライフメーターを最大まで伸ばしてくれる。



ショップで買えるアイテム

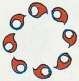
●犬笛

これを買っておかないと「必殺・ドドンパ砲」を発射できない。ぜひ買っておこう。



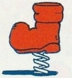
●火のもと

てんけんじゅっぽうと同じく、火の玉攻撃ができる。また、使用できる時間も限られているから要注意。



●かっとび靴

「きそくほうじゅ」と同じく、ジャンプ力をアップしてくれるが、一度死ぬとなくなってしまう。

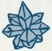


ショップで買う天玉のアイテムは使用時間に制限があるから、無駄づかいしないように！

●かんしゃくだま

●けんけんだま

●ひようろくだま



●ごーたま

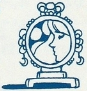
戦いで手に入るアイテム

アイテムは倒した魔物からも、手に入ることがあります。

剣	天童の剣から光の帯を放ち敵を倒す。
玉	数種の天玉が次々と変化しながら発射できる。
力	天童またはドドンパのライフが回復できる。
跳	天童のジャンプ力を一定時間だけアップできる。
体	天童またはドドンパのライフを最大まで回復できる。
強	天童が一定時間だけ無敵になれる。

●月の御鏡

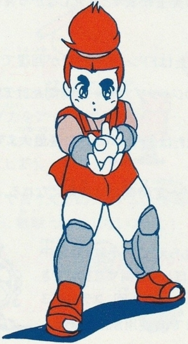
月姫を救うともらえるアイテム。画面中の魔物たちをほとんど倒すことができるが、ステージ2では1回、ステージ3以後は2回までの使用制限がある。



登場人物の紹介

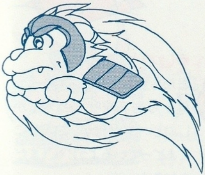
●天童

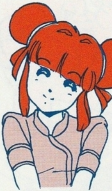
天上びとの王子であり、最後の生き残りである。天上界を滅ぼし、そして父と母の命をうばった憎い「灰冥王」を倒すために、ドドンパとともに冒険の決心を固める。天童とはキミのことだ！



●ドドンパ

老犬おかず丸として、天童の成長を見守ってきた天上界の神犬。聖なる力で天童の冒険を助けてくれる。力強いキミの味方だ。





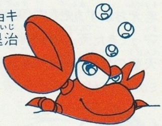
●鈴風

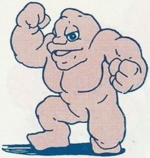
アイテムショップの女の子。おてんばな子だが、本当はキミのことが心配でたまらない。重要な情報も教えてくれるぞ。

冥界（めいかい）の魔物（まもの）たち

●あわぶく

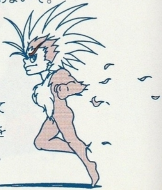
地面（じめん）からいきなりニョキニョキと出（で）てくる。あわてずに、退治（たいじ）しよう。





●いわヤロー

岩（いわ）から生（う）まれたモンスター。口（くち）から岩石（がんせき）を吐（は）く。なかなかしぶといヤツだが、こいつにてまどっているようじゃ、まだまだあまいぞ。

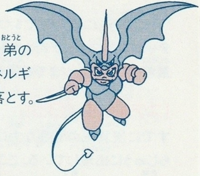


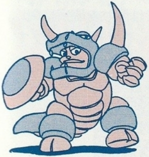
●ぱんくす

穴（あな）に隠（かく）れて、待（ま）ち伏（ふ）せをしているネクラなヤツだ。毒針（どくばり）をもっているから気（き）をつけよう。

●パイタン

空（そら）を自由自在（じゆうじざい）に飛（と）べる。弟（おとうと）のブイヨンが発信（はっしん）するエネルギーをイナズマに変（か）えて落（お）とす。



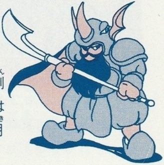


●ブイヨン

天上宮（てんじょうきゅう）の城門（じょうもん）を守（まも）る手（て）ごわい番人（ばんにん）だ。こいつらを倒（たお）さなければ、城（しろ）の中（なか）には入（はい）れないぞ。

●カンウー

ブイヨンとパイタンの父親（ちちおや）。月姫（つきひめ）をさらった極悪人（ごくあくにん）だ。剣（けん）さばきがうまく強敵（きょうてき）である。はやく見（み）つけださなければ、月（つき）姫（ひめ）の命（いのち）が危（あぶ）ない。

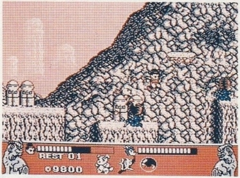


ステージ紹介

「魔天童子」には全部で5つのステージがあり、各ステージごとにボスが行く手をさえぎります。ここでは最初の3ステージまでを簡単に紹介！

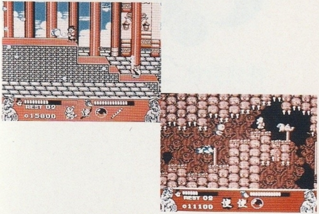
【ステージ1　魔天山】

すでに灰冥王の邪悪な力によって、魔物たちがそこらじゅうに出現している。ここでは魔物を確実に倒し、お金をたくさん集めておきたい。アイテムショップで欲しいものが買えなくなるぞ。



【ステージ2　天上宮】

以前は天上界のお城であったが、今ではすっかり魔物たちのすみかになってしまった。敵も多く、強くなっているから気をつけよう。この城の地下深くに、月姫が閉じ込められているという、情報が入っている。時には命をかけた行動も必要だぞ。



【ステージ3　餓鬼界】

灰冥王によって殺され、いまだに成仏できない人々の、おどろおどろした世界だ。餓鬼たちはキミもこの世界に閉じ込めようとして襲ってくるだろう。